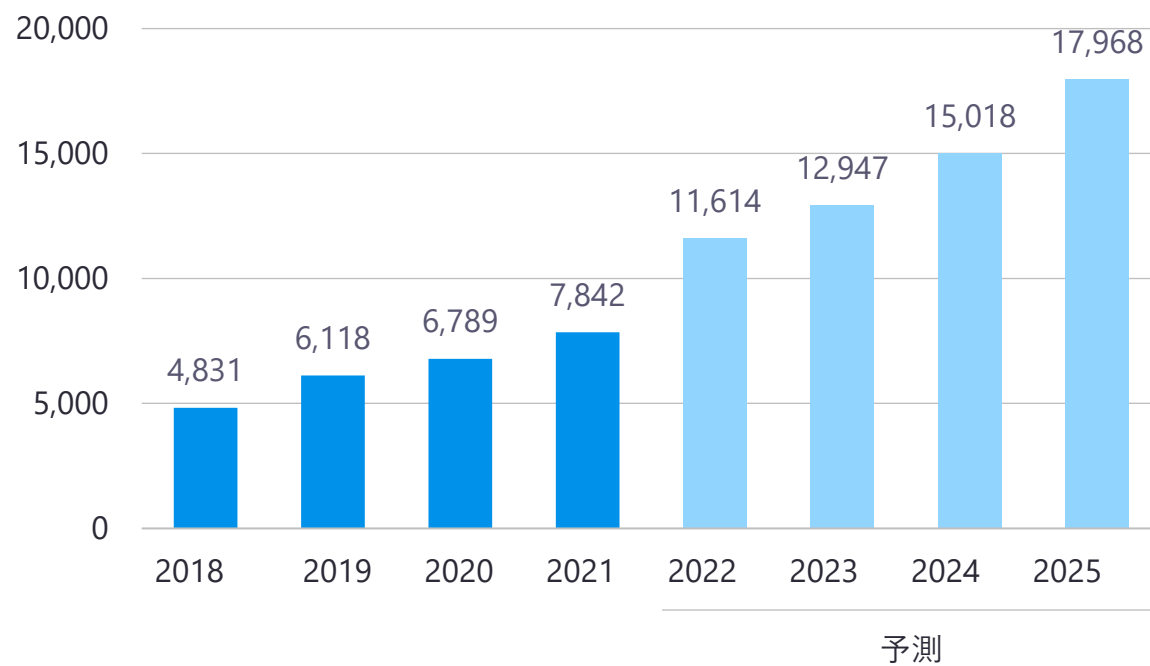


Related elements: eSports and prize money



Japan e-sports market size

Millions of yen



- Domestic e-sports market size in 2021 to reach 7.84 billion yen, 115.5% of the previous year's level
- Growth to approximately 18 billion yen by 2025

Legal Classification of eSports Prize Money and Legal Schemes

third-party prize money

Third-party sponsors, not funded by the organizers or by the participation fees of the participants in the tournament.
Prize money provided by third-party sponsors

Contribution by the organizer

In-game charges do not affect winners and losers.

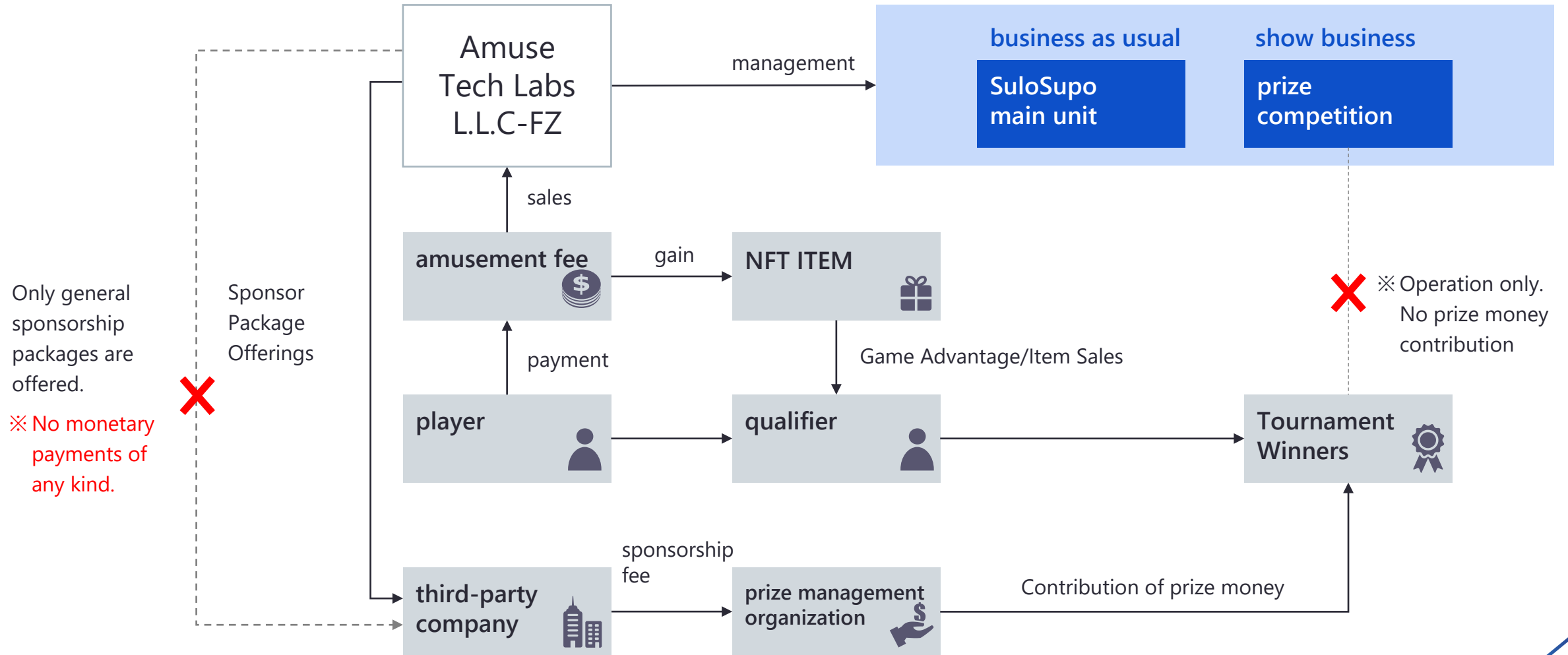
- Game providers offer prizes from the sales of free-to-play games.
 - ▶ 2016, Confirmation of legality through the prior confirmation system for the application of laws and regulations.

Contribution by the organizer

Compensation for work at the box office

- Game providers offer prizes from sales in pay-to-play games
 - ▶ If prize money is offered based on tournament results after limiting the number of participants in a certain way, prize money can be offered as "remuneration for work" in the context of entertainment.

Mechanism for third-party prize money for e-sports competitions



Mechanism for third-party prize money for e-sports competitions



➤ SuloSupo7 participating members promote the penetration of the digital three-store system to users through various media.

- Otona no Yoroshiku" Institute/Takashi Kiso



【永久保存版】 専門家がデジタル三店方式を詳細解説／スポーツNFT／Play to Earn

3398 回視聴 · 1 年前 ...もっと見る



「大人の遊び」研究所/木曾崇 6530

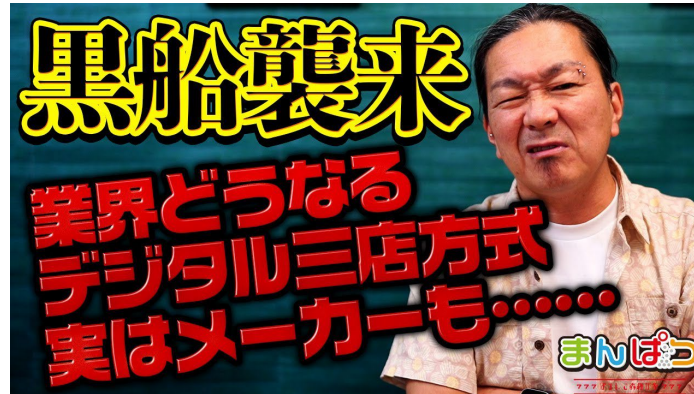
登録済み

URL

<https://www.youtube.com/watch?v=2RRYuz-mkM0>



- Manpatsu (Osaki ichimanpatsu)



【デジタル三店方式】大メーカーがパチンコ店を見放す準備なのか！？

2.5万 回視聴 · 1 年前 #大崎一万発 #新台 #パチンコ ...もっと見る



まんぱつ 7.53万

登録済み

URL

<https://m.youtube.com/watch?v=tk-7Lc8-hEE>



Mechanism for third-party prize money for e-sports competitions



➤ SuloSupo7 participating members promote the penetration of the digital three-store system to users through various media.

● Amusement Japan (Takashi Kiso)

Amusement Japan Web

パチンコ・パチスロ最新情報 > コラム > 「デジタル三店方式」は脅威か、チャンスか? ~賭博罪を構成しない

木曾 崇 (国際カジノ研究所 所長)
「デジタル三店方式」は脅威か、チャンスか? ~賭博罪を構成しないデジタル換金スキームが新たな市場を拓く
[コラム] カジノ研究者の視点

「デジタル三店方式」なる言葉を一度は耳にしたことがあるという人もいるだろう。聞き慣れないこの言葉がパチンコ業界内の一部で話題に上がるようになったのは2022年6月頃からのこと。パチンコの既得権が崩壊する可能性を秘めた、この新たな動きはいかにして起こり、今後どのように日本国内で発展してゆくのか、日本の国家戦略にも紐づけられたこの大きな「うねり」を解説していきたい。



Kiso Takashi 【プロフィール】日本で数少ないカジノの専門研究者。ネバダ大学ラスベガス校の付随大学院卒業(カジノ経営学専攻)、米国大学カシノ専攻での会計監査資格を有。2004年、エンタテインメントビジネス総合研究所入社。2011年、(株)国際カジノ研究所設立。

発端は、2017年に発生した「ビットコインブーム」だ。暗号資産ビットコインの価格が瞬く間に跳ね上がり、そのブームに乗って大きな資産を形成した「億り人(おくりびと)」と呼ばれる人々が数多く生まれたことは未だ記憶に新しい。当時のビットコインブームは2018年1月に起こった大暴落でそのバブルが崩壊した。しかし、実は2022年は2017年以降の暗号資産ブームの年であったことを皆さんは認知しているであろう。

2022年の暗号資産ブームの主役となったのは「NFT」と呼ばれる新たな技術であった。NFTとは「代替不可能なトークン(Non-Fungible Token)」の略称で、「偽造不可な鑑定書・所有証明書付きのデジタルデータ」などとも呼ばれる新たな形式の暗号資産のこと。この技術を利用すると、これまで複製が容易であるが故に資産性が乏しかった様々なデジタルコンテンツに財産価値を付加することが可能となり、新たな資産形成の手段となった。この新たに登場した技術をいち早く導入したのがスポーツ業界だ。

日本でもかつてプロ野球選手のカードを「おまけ」として付加したプロ野球チップスと呼ばれる袋菓子ヒットした時代があったが、日本のみならず世界のスポーツ業界では選手の肖像を印刷した「選手カード」が伝統的に一定の資産性をもって流通してきた。そのような「選手カード」をデジタル化し、ネット上で流通出来る形式で販売するのが・・・<<本記事全文は月刊アマムズメントジャパン 1月号およびデジタル版でお読みいただけます>>

● Pachi7 (Takashi Kiso)

マンガでわかる! デジタル三店方式とパチンコ・パチスロの可能性!
(監修: 木曾崇)

マンガで分かる
デジタル三店方式とパチンコパチスロ
監修: 木曾崇 作: ピノコ・パチ7編集部

2022.12.08
デジタル三店方式とは? どうなるリアルパチンコ? オンラインパチンコ・パチスロの可能性などを解説#01 (解説・監修: 木曾崇)

ピノコ 木曾崇(監修) マンガでわかる! デジタル三店方式とパチンコ・パチスロの可能性! (監修: 木曾崇) [パチ7コミック] パチンコ・おとめ道

前の記事 記事一覧 次の記事

三店方式
それは、私たちばちんこファンにはおなじみのシステム……

● Also on the summary site.



HOME > カジノ > 賭博 > 木曾崇 > NFT 木曾崇
NFTランダム販売から現金化までの「デジタル三店方式」ガイドラインが発表! 遊技業界は出遅れてる模様www

木曾崇 / Takashi Kiso @takashikiso フォローする
さて、一発目が出ました。CSEPから、NFTガイドラインの公表です。米国NBA TopShotをモデルとして、我が国におけるNFTのランダム販売→二次取引→現金化のガイドラインが発表されました。デジタル三店方式。
—スポーツエコシステム推進協議会 NFTガイドライン c-sep.jp/2022/09/20/202...
午後5:22 · 2022年9月20日
179 返信 共有
2件の返信を読む

木曾崇 / Takashi Kiso @takashikiso フォローする
「木曾が力かしてる」とか言ってた一部の遊技業界人、まだまだ後続が有るからね。
木曾崇 / Takashi Kiso @takashikiso
さて、一発目が出ました。CSEPから、NFTガイドラインの公表です。米国NBA TopShotをモデルとして、我が国におけるNFTのランダム販売→二次取引→現金化のガイドラインが発表されました。デジタル三店方式。
—スポーツエコシステム推進協議会 NFTガイドライン c-sep.jp/2022/09/20/202...
午後5:26 · 2022年9月20日
23 返信 共有
1件の返信を読む